

1

Archivio programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 1

Titolo	Tipo	Nome	Note	Gr1
1 ULTRAVIOLET	prog bytes bytes prog	'uloader' 'u16k' 'u16k' 'u40k'	ut.	
2 INFRARED	prog bytes bytes prog	'irloader' 'ir16k' 'ir16k' 'ir40k'	ut.	
3 OTHELLO	prog bytes bytes	'OTHELLO' 'No1Screen' 'No10thello'	ab.	
4 VU-FILE	prog bytes bytes	'VU-FILE' 'T' 'C'	ut.	
5 VU-CALC	prog prog bytes bytes	'vuCalc' 'VUCALC' 'T' 'C'	ut.	
6 ARCADIA	prog bytes bytes bytes	'loader' '0' '1' '2'	ab.	
7 BATTLE OF BRITAIN	prog bytes	'B' 'MAP'	ab.	
8 FLIGHT SIMULATION	prog prog bytes bytes	'FLIGHT' 'flight' 'd' 'g'	az.	
9 SUPER COMPILER	prog bytes bytes prog	'SUPERC' '1' '2' DEMO 1,2,3	ut.	

Titolo	Tipo	Nome	Note
10 BACKCANNON	prog bytes bytes	'backcannon' 'mc1' 'mc2'	ab.
11 SUPERCHESS	bytes	'superchess'	ab.
12 INTEGER COMPILER	prog bytes	'COMPILER' 'COMPILER'	ut.
13 HOBBIT	prog bytes bytes	'hobbit' 'p' 'h'	ab/az
14 TIME GATE	bytes bytes	'MANUAL' 'TIME-GATE'	az.
15 GROUND ATTACK	prog bytes	'GROUND' 'ATTACK'	az.
16 3D TANK	bytes	'TANK'	az.
17 HUNGRY HORACE	prog prog bytes bytes	'HORACE' 'horace' 'T' 'C'	az.
18 ORBITER	bytes	'ORBITER'	ut.
19 3D TUNNEL	prog bytes	'TUNNEL' 'TUNNEL'	az.
20 SPECTRES	prog bytes bytes bytes	'SPECTRES' '0' '1' '2'	az.
21 PLANETOIDS	prog bytes bytes	'PLANETOIDS' 'T' 'd'	az.
22 SPECCHES	prog bytes	'SpecChess' 'chess'	ab.
23 PENETRATOR	prog bytes bytes	'penetrator' 'g' 'p'	az.

Titolo
24 ELECTRONICS
25 SPEAKEASY
26 GALAXIANS
27 BLAM
28 BLACK CRIST
29 HORACE GO S
30 NIGHT FLITE
31 METEROIDS
32 STAR TRAIL

ACCOLIA 1

Note	Girl
ut.	
ut.	
ab.	
ut.	
ut.	
ab.	
ab.	
az.	
ut.	

Rebilitata program per la SPECCHIA

Rebilitata

Titolo	Tipo	Nome	Note
10 BACKGAMMON	progr bytes bytes	'backgammon' 'mc1' 'mc2'	ab.
11 SUPERCHES	bytes	'superchess'	ab.
12 INTEGER COMPILER	progr bytes	'COMPILER' 'COMPILER'	ut.
13 HOBBIT	progr bytes bytes	'hobbit' 'h' 'h'	ab/az
14 TIME GATE	bytes bytes	'MANUAL' 'TIME-GATE'	az.
15 GROUND ATTACK	progr bytes	'GROUND' 'ATTACK'	az.
16 3D TANK	bytes	'TANK'	az.
17 HUNGRY HORACE	progr progr bytes bytes	'HORACE' 'horace' 't' 'c'	az.
18 ORBITER	bytes	'ORBITER'	ut.
19 3D TUNNEL	progr bytes	'TUNNEL' 'TUNNEL'	az.
20 SPECTRES	progr bytes bytes bytes	'SPECTRES' '0' '1' '2'	az.
21 PLANETOIDS	progr bytes bytes	'PLANETOIDS' 't' 'd'	az.
22 SPECCHES	progr bytes	'SpecChess' 'chess'	ab.
23 PENETRATOR	progr bytes bytes	'penetrator' 's' 'p'	az.

Rebilitata program per la SPECCHIA

Rebilitata

Titolo	Tipo	Nome	Note	Girl
24 ELECTRONICS	progr	'ccl'	ut.	
25 SPEAKEASY	progr bytes	'SPEAKEASY' 'code'	ut.	
26 GALAXIANS	bytes	'Galaxians'	ab.	
27 DLAM	progr bytes bytes	'DLAM' 'DLAM16K' 'DLAM48K'	ut.	
28 BLACK CRISTAL	progr progr progr progr progr	'map1' 'map2' 'map4' 'map5' 'map6'	az.	
29 HORACE GO SKIING	progr progr bytes bytes bytes	'SKIING' 'skiing' 's' 'c' 'm'	az.	
30 NIGHT FLITE	progr bytes	'NIGHT-LIGHT' 'NIGHTFLIGHT'	ab.	
31 METEORIDS	progr bytes bytes bytes	'SOFTK0' 'softaks' 'METEORIDS' 'METEORIDS'	az.	
32 STAR TRAIL	progr	's'	ab.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Grid
1 PLANET OF DEATH	bytes	"AdventA"	ab.	
2 MINED OUT	progr	"MINEDO"	ab.	
3 ASTRO BLASTER	bytes	"ASTRO"	ab.	
4 HULAK MAUL	progr bytes bytes bytes	"molar maul" "0" "1" "2"	az.	
5 SPOOKYMAN	progr bytes	"Spookyman" "Spookyman"	az.	
6 HORACE AND SPIDERS	progr progr bytes bytes bytes	"spiders" "SPIDERS" "s" "h" "hl"	az.	
7 SPACE RAIDERS	progr progr bytes bytes	"raiders" "RAIDERS" "r" "C"	az.	
8 CHESS	progr bytes bytes	"CHESS" "T" "C"	ab.	
9 HL ZX FORTH	progr bytes bytes	"SF4B" "dict8chrs" "routines"	ut.	
10 MAZE DEATH RACER	progr bytes	"MDR" "MDR"	az.	
11 ESCAPE	progr bytes	"ESCAPE" "CODE"	az.	
12 HL SOFT DEV PAC	bytes bytes	"GENS2" "MONS2"	ut.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Grid
13 PASCAL	progr bytes	"MP45" "MP45"	ut.	
14 JAWS	progr bytes bytes	"JAWZ-P" " "JAWZ-C"	az.	
15 DERBY DAY	progr	"D"	ab.	
16 PINANIA	progr progr bytes	"PINANIA" "PINANIA" "PINANIA"	ab.	
17 CROSS	progr	"CROSS"	az.	
18 DALLAS	progr	"DALLAS/EX"	ab.	
19 SPECTRAL INVADERS	progr bytes bytes bytes bytes bytes	"INVADERS" "0" "1" "2" "3" "4"	az.	
20 MUSIC	progr	"M"	ut.	
21 GULPHAN	progr bytes	"GULPHAN" "GULPCODE"	az.	
22 ANDROIDS	progr bytes bytes	"Androids" "M/C" "screen"	az.	
23 BLIND ALLEY	bytes	"BA"	az.	
24 FRENZY	bytes	"FRENZY"	az.	
25 TRANSILVANIA TOWER	bytes	"tower"	ab.	
26 E.T.X.	progr bytes bytes bytes 1/2 bytes	"E.T.X." "E.T.X." "etx speech" "ETX MANUAL"	ab/az	

Titolo
27 TRANSWORD
28 SENTINEL sono due
29 SEA WAR
30 MAD MARTIN
31 SPACE CH
32 MASTER F1
33 SPAWN OF
34 GOLF
35 ROULETTE
36 IS-CHESS
37 COSMOS
38 POKER

RUM - RACCOLTA 2

Nome	Note	Giri
adventA	ab.	
MINEDO	ab.	
ASTRO	ab.	
molar maul	az.	
0		
1		
2		
Spookyman	az.	
Spookyman		
spiders	az.	
SPIDERS		
s		
h		
hi		
raiders	az.	
RAIDERS		
T		
C		
CHESS	ab.	
T		
C		
SP48	ut.	
dict8chr		
routines		
MDR	az.	
MDR		
ESCAPE	az.	
CODE		
GENS2	ut.	
MONS2		

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
13 PASCAL	progr bytes	"MP45" "MP45"	ut.	
14 JAWS	progr 6 bytes bytes	"JAWZ-P" " "JAWZ-C	az.	
15 DERBY DAY	progr	"D"	ab.	
16 PINANIA	progr progr bytes	"PINANIA" "PINANIA" "PINANIA"	ab.	
17 CROSS	progr	"CROSS"	az.	
18 DALLAS	progr	"DALLAS/EX"	ab.	
19 SPECTRAL INVADERS	progr bytes bytes bytes bytes	"INVADERS" "0" "1" "2" "3" "4"	az.	
20 MUSIC	progr	"M"	ut.	
21 GULPHAN	progr bytes	"GULPHAN" "GULPCODE"	az.	
22 ANDROIDS	progr bytes bytes	"Androids" "M/C" "screen"	az.	
23 BLIND ALLEY	bytes	"BA"	az.	
24 FRENZI	bytes	"FRENZY"	az.	
25 TRANSILVANIA TOWER	bytes	"tower"	ab.	
26 E.T.X.	progr bytes bytes bytes 1/2 bytes	"E.T.X." "E.T.X." "etx speech" "ETX MANUAL" 10000	ab/az	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
27 TRANSWORD + TUTOR	progr bytes bytes	"transword" "transword" "tutor"	ut.	
28 SENTINEL sono due giochi uguali	progr bytes progr bytes	"SENTINELa" "SENTINELa" "SENTINELb" "SENTINELb"	az.	
29 SEA WAR	progr	"SEAWAR"	az.	
30 MAD MARTHA	progr bytes bytes bytes bytes	"martha" "m/code" "graphics" "m" "martha"	ab/az	
31 SPACE CHASE	progr	"SPACECHASE"	az.	
32 MASTER FILE	progr bytes	"EXAMPLE" "SPMF"	ut.	
33 SPAWN OF EVIL	progr progr bytes	"text" "spawn" "g spawn"	ab.	
34 GOLF	progr bytes	"g" "graphics"	ab.	
35 ROULETTE	progr progr	"ROULETTE" "a"	ab.	
36 IS-CHESS	progr bytes bytes 1/2 bytes	"IS-CHESS" "IS-Logo" "Cload48" 16385	ab.	
37 COSMOS	progr bytes bytes bytes	"cosmos" "M/C" "CosmosBsc" "CosmosM/C"	az.	
38 POKER	progr bytes	"POKER" "POKER"	ab.	

3

PAGE

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 3 -

PAGE

Biblioteca programmi

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 3 -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
1. JOHNNY RED	progr progr bytes	"JR" "JR" "JRUDG"	av.	
2. ADRENALIN MONSTER	progr byte	"ADRMAN"	ut.	
3. QSCHESS	bytes byte	"QSCHESS"	ab.	
4. CENTIPEDE	progr bytes bytes	"Centipede"	az.	
5. DRAUGHTS	bytes	"DRAUGHTS"	ab.	
6. LASER CHASE	progr	"Laser Chase"	az.	
7. KONG - BEVING	progr	"kong"	az.	
8. GHOSTS & GHOVES	bytes	"GHOSTS"	az.	
9. THE SECRET	progr	"SECRET"	ut.	
10. SCRAMBLE	progr bytes	"scramble" "scramble"	az.	
11. SPACE ZOMBIES	progr bytes	"zombies" "zombies"	az.	
12. CRUISING	bytes	"CRUISING"	az.	
13. SUPER DEFLUX	progr bytes bytes	"deflex" "cha set" "camel"	az.	
14. SYS 64	progr bytes progr	"k164vX1" "SYS64-16" "demo"	ut.	
15. STARSHIP	progr progr bytes	"STAKSHIP" "SIARR" "SIARC"	ab.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri	Titolo
16. VU-3D	progr progr bytes bytes	"VU3D" "vu3d" "s" "c"	ut.		28. GRAPHEN (48)
17. VU-3D EXAMPLE	progr progr bytes bytes	"EXAMPLE" "example" "s" "c"	ut.		29. GRAPHEN (16)
18. TOOL KIT (esteso)	progr	"Toolkit E"	ut.		30. SLOWLOADER
19. TOOL KIT (ridotto)	progr	"Toolkit R"	ut.		31. MONITOR (16)
20. OROSCOPO	progr bytes	"oroscopo" "ochrs"	ut.		32. EDITAS (48)
21. SHOOT OUT	progr progr bytes bytes bytes	"SHOOT OUT" "shootout" "c" "s" "o"	az.		33. EDITAS (16)
22. ROAD RUNNER	progr bytes bytes	"runner" "runner" "runner"	az.		34. MONITOR (48)
23. CUBO MAGICO	progr bytes	"tube cube" "set"	ab.		35. TYPE
24. DICTATOR	bytes	"dictator"	ab.		36. FOOTBALL
25. EVEREST	progr bytes	"EVEREST" "Everest"	ab.		37. ARCHIVIO
26. EMBASSY	progr bytes bytes progr	"EMBASSY" "PART2" "PART3" "PART4"	ab.		38. SNAIL LOGO
27. SCHIZOIDS	progr bytes bytes bytes	"schizoids" "0" "1" "2"	az.		39. POOL
					40. COOKIE
					41. SPRAY
					42. FROGGER

	Tipo	Nome	Note	Già
	progr progr bytes bytes	'VU3D' 'vu3d' 's' 'c'	ut.	
	progr progr bytes bytes	'EXAMPLE' 'esample' 's' 'c'	ut.	
	progr	'Toolkit E'	ut.	
	progr	'Toolkit R'	ut.	
	progr bytes	'oscscope' 'ochrs'	ut.	
	progr progr bytes bytes bytes	'SHOOT OUT' 'shootout' 'c' 's' 'o'	az.	
	progr bytes bytes	'runner' 'runner' 'runner'	az.	
	progr bytes	'tube cube' 'set'	ab.	
	bytes	'dictator'	ab.	
	progr bytes	'EVEREST' 'Everest'	ab.	
	progr bytes bytes progr	'EMBASSY' 'PART2' 'PART3' 'PART4'	ab.	
	progr bytes bytes bytes	'schizoids' '0' '1' '2'	az.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Già
28 GRAPHEN (48 k)	progr bytes	'Graphen' 'lmac48k'	ut.	
29 GRAPHEN (16 k)	progr bytes	'Graphen' 'lmac16k'	ut.	
30 SLOWLOADER	progr	'SLOWLOADER'	ut.	
31 MONITOR (16 k)	progr	'Monitor16'	ut.	
32 EDITAS (48 k)	progr bytes	'EDITAS' 'EDITAS'	ut.	
33 EDITAS (16 k)	progr bytes	'EDITAS' 'EDITAS'	ut.	
34 MONITOR (48 k)	progr bytes	'Monitor48' 'graphics'	ut.	
35 TYPE	progr bytes	'type' 'type'	ab.	
36 FOOTBALL	progr	'football'	ab.	
37 ARCHIVIO	progr	'ARCHIVIO'	ut.	
38 SNAIL LOGO	progr progr	'SNAIL' 'snail'	ut.	
39 POOL	progr bytes	'pool' 'pool'	ab.	
40 COOKIE	progr bytes bytes bytes bytes	'COOKIE' 'CSP' '0' '1' '2' '3'	ab/az	
41 SPRAY	progr bytes bytes bytes	'SPRAY' 'BAV' 'mc' 'mcl'	ab/az	
42 FROGGER	progr bytes	'Frogger' 'Frogger'	az.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Già
43 SPECTSOUND	progr	'SPECTSOUND'	ab.	
44 CHAS CALC	progr	'CHASCALC'	ut.	
45 TRADER	progr bytes progr progr	'TRADER' 'mc' '12' '13'	ab.	

4
Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 4 -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giù
1 JET PAC	progr bytes bytes bytes bytes	'JETPAC' 'JSP' '0' '1' '2' '3'	as.	
2 AM DIDDUMS	progr bytes bytes bytes	'diddums' '0' '1' '2'	ab.	
3 SCHIZOIDS	progr bytes bytes bytes	'schizoids' '0' '1' '2'	ab.	
4 CYPER RATS	progr bytes bytes	'LOADEN' '1' '2'	as.	
5 40KLPINT	progr bytes	'40KLPINT' '40KLPINT'	ut.	
6 40KSPRINT	progr bytes	'40KSPRINT' '40KSPRINT'	ut.	
7 INVASION	bytes	'INVASION'	as.	
8 BLACK HOLE	progr	'blackhole'	as.	
9 CATERPILLAR	bytes	'CATERPILAR'	as.	
10 FIRED	bytes bytes bytes	'Fired' 'x' 'x'	as.	
11 FORT 16 & 40 K	progr bytes bytes bytes progr bytes bytes progr bytes	'storthv16' 'dict'ry' 'routines' 'characters' 'GAME' 'dict4chrs' 'routines' 'storthv40' 'dict4chrs'	ut.	

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 4 -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giù
12 MEGAPED	bytes bytes bytes	'Megapede' 'M' 'M'	as.	
13 AIRLINE	progr	'airline/ps'	as.	
14 DIGNITHI	progr progr	'1' '2'	ut.	
15 LEAP PROG	progr bytes bytes	'LEAPPROG' '1' '2'	ab.	
16 MANIC MINER	progr bytes bytes	'ManicMiner' 'man' 'man'	as.	
17 SCRABBLE	progr bytes bytes	'scrabble' 'title' 'sc'	ab.	
18 DO NOT PASS	progr bytes	'D.N.P.C.' 'GRAPHICS'	ab.	
19 3D COMBAT ZONE	bytes	'--(C 2)--'	as.	
20 COBBLEMAN	bytes	'COBBLEMAN'	as.	
21 TOTOCALCIO	progr	'TOTOCALCIO'	ut.	
22 OSCILLOSCOPIO	progr	'SCOPE'	ut.	
23 SHAK MAN	progr	'SHAKMAN'	ab.	
24 LABIRINTO	progr bytes	'lab' 'ac'	ab.	
25 TRANZ AM	progr bytes bytes bytes bytes	'TRANZ AM' '1SP' '0' '1' '2' '3'	ab.	
26 TERROR DACTIL	progr bytes bytes	'terror' '1' '1'	as.	

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 4 -

Titolo	Tipo	Note
27 SOFT TALK	progr bytes	'spe' 'dal'
28 CONFIMAT	progr progr	'Com' 'Com'
29 SALES	progr	'sal'
30 FIOCH BOOK	progr	'fio'
31 DISPLAY	progr progr bytes bytes	'dis' 'dor' 'pda' 'di'
32 GENERATORE DI CARATTERI	progr bytes bytes bytes bytes	'gen' 'ent' 'of' 'of' 'of'
33 DATA BASE	progr	'da'
34 VIDEO GRAFFITI	progr	'spr'
35 LISP	progr bytes	'lis' 'lis'
36 METEOR STON	bytes	'ME'
37 COSMOS RAIDERS	progr bytes bytes	'ra' 'ac' 'ac'
38 PHOENIX	progr bytes	'ph' 'ph'
39 ASPECT	progr bytes	'As' 'As'

Nome	Note	Già
'Mogaweeq'	es.	
'M'		
'M'		
'airline/ps'	es.	
'it'	ut.	
'E'		
'LEAPFROG'	ob.	
'i'		
'e'		
'MonicMinor'	es.	
'map'		
'mani'		
'scrabble'	ob.	
'title'		
'sc'		
'B.N.P.S.'	ob.	
'GRAPHICS'		
'--(C 2)--'	es.	
'COBBLEMAN'	es.	
'TOTO CALCIO'	ut.	
'SCOPE'	ut.	
'SHAKHAN'	ob.	
'lob'	ob.	
'oc'		
'TRANZ AM'	ob.	
'TSP'		
'0'		
'1'		
'2'		
'3'		
'terror'	es.	
's'		
'i'		

Titolo	Tipo	Nome	Note	Già
27 SOFT TALK	progr bytes	'speech' 'data'	it.	
28 COMPLAN	progr progr	'Complan A' 'Complan B'	ut.	
29 SALES	progr	'Sales'	ob.	
30 STOCK BOOK	progr	'Stock Book'	ut.	
31 DISPLAY	progr progr bytes bytes	'display' 'demo' 'ds' 'disp'	ut.	
32 GENERATORE DI CARATTERI	progr progr bytes bytes bytes bytes	'genchars' 'genchars' 'g11' 'g12' 'g13' 'g14' 'g15'	ut.	
33 DATA BASE	progr	'database'	ut.	
34 VIDEO CRAFT II	progr	'spec v9'	it.	
35 LISP	progr bytes	'lisp 1.2' 'lisp 1.2'	ut.	
36 METEOR STOR	bytes	'METEOR'	ut.	
37 COSMOS RAIDERS	progr bytes bytes	'raidern' 'ncode1' 'ncode2'	ut.	
38 PHOENIX	progr bytes	'Phoenix' 'Phoenix'	ob.	
39 ASPECT	progr bytes	'Aspectload' 'Aspect 4.2'	ut.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Già
40 PHASER	progr progr bytes	'Phaser' 'SPHASER' 'P'	es.	
41 SUPERDRAM	progr chars bytes bytes bytes	'Superdram' 'alltable' 'BEND1' 'BEND2' 'BEND3'	ob.	
42 NCODER2	progr bytes	'NCODER2' 'NCODER2'	ut.	
43 SPEEDYLOAD	progr	'Speedyload'	ut.	
44 BOMBER	progr bytes bytes	'Bomber' 'g' 'chars'	es.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Grid
1 APOCALYPSE	progr bytes progr bytes bytes 20 chars & bytes	"APOCALYPSE" "LOADIND1" "APOCALYPSE" "LOADIND2" "LOADIND3"	ab.	
2 GOLD MINE	bytes bytes	"Gold Mine" "c"	az.	
3 ZZOOM	progr bytes bytes bytes	"ZZOOM" "0" "1" "2"	az.	
4 3D SPACE WAR	progr bytes progr bytes	"01" "02" "03" "04"	az.	
5 SNUGLER'S COVE	progr bytes bytes	"snugl" "p" "p"	ab.	
6 AQUARIUS	progr bytes bytes	"Aquarius" "picc1" "Aquarius"	ab.	
7 LOJIX	bytes	"	ab.	
8 ACQUAPLANE	progr bytes bytes	"ACQUAPLANE" "acquachar" "acquacode"	az.	
9 ZIP-ZAP	progr bytes bytes bytes	"ZIP-ZAP" "0" "1" "2"	az.	
10 MISSILE	progr progr bytes	"missile" "MISSILE" "T"	az.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Grid
11 ELIZA	progr	"ELIZA"	ut.	
12 KILLER KONG	progr bytes	"KILLERKONG" "KILLERKONG"	az.	
13 U-BOAT HUNT	progr bytes progr	"UBOATHUNT" "UBOATCODE" "UBOATHUNT"	ab.	
14 MELBOURN DRAW	progr bytes bytes bytes bytes	"Mdraw" "Mdraw" "pic1" "pic2" "pic3"	ut.	
15 QUINCY	progr progr bytes progr	"ADJUST" "INSTR" "logo" "QUINCY"	ab.	
16 MATA HARI	progr bytes progr bytes progr	"loader" "yRAleDRO" "lnX" "0" "0"	ab.	
17 GUN LAW	bytes	"GUN LAW"	az.	
18 COSMIC DEBRIS	bytes	"(-CD-)"	az.	
19 QUACKERS	progr bytes 1/2 bytes	"quackers" "code" 6912	az.	
20 RACE FUN	progr bytes 1/2 bytes	"race-fun" "code" 6913	az.	
21 FRUIT MACHINE	progr	"fruit"	ab.	
22 RESCUE	progr progr	"instr" "rescue"	ab.	
23 DRAW MASTER	progr bytes	"DRAWMASTER" "mc"	ut.	

Titolo
24 TOURIST TRAP
25 CONAN IL SANGUINARIO
26 ROMAN EMIRE
27 FORTH (FP50)
FORTH EDITOR (ED50) GAME FORTH
28 RAIDERS OF COURSED
29 ANT ATTACK
30 HALLS OF THE THING

	Note	Giri
PSE*	ab.	
1*		
PSE*		
2*		
3*		
ne*	az.	
	az.	
	az.	
	ab.	
us*	ab.	
us*	ab.	
ANE*	az.	
ar*		
de*		
	az.	
	az.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
11 ELIZA	progr	"ELIZA"	ut.	
12 KILLER KONG	progr bytes	"KILLERKONG" "KILLERKONG"	az.	
13 U-BOAT HUNT	progr bytes progr	"UBOATHUNT" "UBOATCODE" "UBOATHUNT"	ab.	
14 MELBOURN DRAW	progr bytes bytes bytes bytes	"Mdraw" "Mdraw" "pic1" "pic2" "pic3"	ut.	
15 QUINCY	progr progr bytes progr	"ADJUST" "INSTR" "logo" "QUINCY"	ab.	=====
16 MATA HARI	progr bytes progr bytes progr	"loader" "yRAAdRO" "lnX" "g" "g"	ab.	
17 GUN LAW	bytes	"GUN LAW"	az.	
18 COSMIC DEBRIS	bytes	"(-CD-)"	az.	
19 QUACKERS	progr bytes 1/2 bytes	"quackers" "code" 6912	az.	
20 RACE FUN	progr bytes 1/2 bytes	"race-fun" "code" 6913	az.	
21 FRUIT MACHINE	progr	"fruit"	ab.	
22 RESCUE	progr progr	"instr" "rescue"	ab.	
23 DRAW MASTER	progr bytes	"DRAWMASTER" "mc"	ut.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
24 TOURIST TRAP	progr	"TOURIST"	ab.	
25 CONAN IL SANGUINARIO	progr progr	"conan" "CONAN"	ab.	
26 ROMAN EMIRE	progr bytes	"ROMAN" "Roman"	ab.	
27 FORTH (FP50)	progr bytes bytes	"FP50" "data" "routines"	ut.	
FORTH EDITOR (ED50) GAME FORTH	progr progr bytes bytes	"ED50" "GAME" "dict&chars" "routines"		
28 RAIDERS OF COURSED MIN	progr bytes	"mine" "mine"	az.	
29 ANT ATTACK	progr 1/2 bytes	"ANT ATTACK" 41984	az.	
30 HALLS OF THE THINGS	bytes	"Halls Pti"	az.	

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 9 -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
1 WORD PROCESSOR	progr progr	"WORD PROC" "word"	ut.	
2 XADOM	progr bytes bytes	"loader" "screen" "CODE"	az.	
3 ADVENTURE QUEST	progr bytes	"ADV QUEST" "Adv quest"	ab.	
4 POKER PARLATO	progr num.array num.array bytes bytes	"poker" "a" "l" "chars" "speech"	ab.	
5 MASTER MIND PARLATO	progr bytes	"mastermind" "SPEECH"	ab.	
6 HARRIER ATTACK	progr bytes bytes	"HARRIER" "h" "a"	az.	
7 MAZIACS	bytes	"MAZIACS"	az.	
8 PAROLIAMO	progr bytes	"PAROLIAMO" "code"	ab.	
9 DEMONS	progr	"RUNvaders"	az.	
10 DRAW POKER	progr bytes bytes	"draw poker" " "	ab.	
11 STORM FLIGHTER	progr bytes	"SF" "m/code"	az.	
12 COLOSSAL ADVENTURE	progr bytes	"COLOSSAL" "colossal"	ab.	
13 BUGABOO	bytes	"Bugaboo" solo testata molty byte solo testata molty byte	az.	

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 9 -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
14 ROBOTICS	bytes	"ROBOTICS"	az.	
15 GALACTIAN ABDUCTORS	progr bytes	"Galactic" "Abductors"	az.	
16 TOTOCALCIO	bytes	"totocalcio"	ut.	
17 MULTIFONT	progr bytes bytes bytes bytes bytes	"Multi font" "ext bold" "modern 1.1" "serif 1.1" "lodest" "std bolot" "greek"	ut.	
18 GRAFIC KIT	progr bytes	"Grafikkkit48" "COIDE 48"	ut.	
19 SNOOKER	progr bytes	"Snooker" "GCODE"	az.	
20 POKER ABS	progr bytes progr bytes	"POKER abs" "A.B.Soft" "A.B.Poker"	ab.	
21 HARDCHEESE	bytes bytes bytes	"HARDCHEESE" "CHEESELOGO" "CHEESECODE"	az.	
22 GAME DESIGNER 2	progr bytes	"gd" "GD"	ut.	
23 MAGAZZINO	progr	"MAGAZZINO"	ut.	
24 FLOT.POINT COMPILER	progr bytes	"COMPILER" "MACHINECODE"	ut.	
25 CIRCUS	progr bytes bytes	"CIRCUS" "logo" "circus"	ab.	

Note	Time
ut.	
az.	
ab.	
ab.	
ab.	
az.	
az.	
ab.	
az.	
ab.	
az.	
ab.	
az.	
ab.	
az.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
14 ROBOTICS	bytes	"ROBOTICS"	az.	
15 GALACTIAN ABDUCTORS	progr bytes	"Galactic" "Abductors"	az.	
16 TOTOCALCIO	bytes	"totocalcio"	ut.	
17 MULTIFONT	progr bytes bytes bytes bytes bytes bytes	"Multifont" "ext bold" "modern 1.1" "serif 1.1" "lodest" "std bolot" "greek"	ut.	
18 GRAFIC KIT	progr bytes	"Grafikkkit4B" "COIDE 4B"	ut.	
19 SNOOKER	progr bytes	"Snooker" "GCODE"	az.	
20 POKER ABS	progr bytes progr bytes	"POKER abs" "A.B.Soft" "A.B.Poker" "	ab.	
21 HARDCHEESE	bytes bytes bytes	"HARDCHEESE" "CHEESELOGO" "CHEESECODE"	az.	
22 GAME DESIGNER 2	progr bytes	"gd" "GD"	ut.	
23 MAGAZZINO	progr	"MAGAZZINO"	ut.	
24 FLOT.POINT COMPILER	progr bytes	"COMPILER" "MACHINECODE"	ut.	
25 CIRCUS	progr bytes bytes	"CIRCUS" "logo" "circus"	ab.	

Titulo	Tipo	Nome	Note	Giri
26 GOLDEN BATON	prog bytes bytes	"BATOR" "lo30" "baton"	ab.	
27 DESTROYER	prog bytes 1/2 bytes	"DE"STROYER" "PR"TECTION" 500)	az.	
28 THE VALLEY	prog	"VALLEY"	ab.	
29 WAR LORD	prog bytes prog bytes bytes bytes	"WAHL" "Wahl" "Wahl" "Wahl" "Wahl" "Wahl"	ab.	
30 CHESS THE TURK	prog bytes bytes 1/2 bytes bytes	"The Turk" " " " 14815 "	ab.	
31 ROBON	prog bytes bytes	"POLY" "x" "x"	az.	
32 TYRAN OF ATHENS	prog bytes	"ATHENS" "Athens"	ab.	
33 TREASURE HUNT	bytes	"TRIASURE"	az.	
34 SHADOW FAX	prog bytes	"SHADOWFAX" "Shadowfax"	az.	
35 DIGGER DAN	prog bytes bytes	"Digger" "scr" "dan0"	az.	
36 FILE CARD	prog bytes prog	"FILECARD" "Screen" "FILECARD"	ut.	
37 BLACK CRISTAL	prog	"map3"	ab.	

F4?

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA I -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Gr1
1 ULTRAVIOLET	prog bytes bytes prog	"uloader" "uvid" "uvid" "uvid"	ut.	
2 INFRARED	prog bytes bytes prog	"ir loader" "ir idk" "ir idk" "ir idk"	ut.	
3 QTHELLO	prog bytes bytes	"QTHELLO" "NoIdreen" "NoIdreen"	ab.	
4 VU-FILE	prog bytes bytes	"VU-FILE" "f" "c"	ut.	
5 VU-CALC	prog prog bytes bytes	"vuCalc" "VUCALC" "t" "c"	ut.	
6 ARCADIA	prog bytes bytes bytes	"loader" "0" "1" "2"	ab.	
7 BATTLE OF BRITAIN	prog bytes bytes	"0" "MAP" "MAP"	ab.	
8 FLIGHT SIMULATION	prog prog bytes bytes	"FLIGHT" "flight" "d" "g"	az.	
9 SUPER COMPILER	prog bytes bytes prog	"SUPERC" "1" "2" "DEMO 1,2,3"	ut.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Gr1
10 BACKGAMMON	prog bytes bytes	"backgammon" "ac1" "ac2"	ab.	
11 SUPERCHESS	bytes	"superchess"	ab.	
12 INTEGER COMPILER	prog bytes	"COMPILER" "COMPILER"	ut.	
13 HOBBIT	prog bytes bytes	"hobbit" "h" "h"	ab/az	
14 TIME GATE	bytes bytes	"MANUAL" "TIME-GATE"	az.	
15 GROUND ATTACK	prog bytes	"GROUND" "ATTACK"	az.	
16 3D TANK	bytes	"TANK"	az.	
17 HUNGRY HORACE	prog prog bytes bytes	"HORACE" "horace" "t" "c"	az.	
18 ORBITER	bytes	"ORBITER"	ut.	
19 3D TUNNEL	prog bytes	"TUNNEL" "TUNNEL"	az.	
20 SPECTRES	prog bytes bytes bytes	"SPECTRES" "0" "1" "2"	az.	
21 PLANETOIDS	prog bytes bytes	"PLANETOIDS" "t" "g"	az.	
22 SPECCHESS	prog bytes bytes	"SpecChess" "chess" "chess"	ab.	
23 PENETRATOR	prog bytes bytes	"penetrator" "p" "p"	az.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Gr1
24 ELECTRONICS	prog	"cc1"	ut.	
25 SPEAKEASY	prog bytes	"SPEAKEASY" "code"	ut.	
26 GALAXIANS	bytes	"Galaxians"	ab.	
27 DLAN	prog bytes bytes	"DLAN" "DLAN1K" "DLAN4K"	ut.	
28 BLACK CRISTAL	prog prog prog prog	"map1" "map2" "map3" "map4"	az.	
29 HORACE GO SKIING	prog prog bytes bytes	"SKIING" "skini" "s" "a"	az.	
30 NIGHT FLITE	prog bytes	"NIGHTFLIGHT" "NIGHTFLIGHT"	ab.	
31 METEORIDS	prog bytes bytes bytes	"SOFTK0" "softk0" "METEORIDS" "METEORIDS"	az.	
32 STAR TRAIL	prog	"s"	ab.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giù
1 PLANET OF DEATH	bytes	'AdventA'	ab.	
2 MINED OUT	prog	'MINED'	ab.	
3 ASTRO BLASTER	bytes	'ASTRO'	ab.	
4 MURDER MAUL	prog bytes bytes bytes	'murder maul' 'a' 'a' 'a'	az.	
5 SPOOKYMAN	prog bytes	'Spookyman' 'Spookyman'	az.	
6 HORACE AND SPIDERS	prog prog bytes bytes bytes	'spiders' 'SPIDERS' 's' 'h' 'hi'	az.	
7 SPACE RAIDERS	prog prog bytes bytes	'raiders' 'RAIDERS' 'r' 'c'	az.	
8 CHESS	prog bytes bytes	'CHESS' 't' 'c'	ab.	
9 HELL ZX FORTH	prog bytes bytes	'ZF4B' 'dici8chrs' 'routines'	ut.	
10 MAZE DEATH RACER	prog bytes	'MDR' 'MDR'	az.	
11 ESCAPE	prog bytes	'ESCAPE' 'CODE'	az.	
12 HELL SHOT DEV PAC	bytes bytes	'GENS2' 'MON2'	ut.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giù
13 PASCAL	prog bytes	'PASCAL' 'NP45'	ut.	
14 JAMS	prog bytes bytes	'JAMZ-P' 'a' 'JAMZ-C'	az.	
15 DERBY DAY	prog	'D'	ab.	
16 PINANIA	prog prog bytes	'PINANIA' 'PINANIA' 'PINANIA'	ab.	
17 CROSS	prog	'CROSS'	az.	
18 DALLAS	prog	'DALLAS/EX'	ab.	
19 SPECTRAL INVADERS	prog bytes bytes bytes bytes	'INVADERS' '0' '1' '2' '3' '4'	az.	
20 MUSIC	prog	'M'	ut.	
21 GULPHAN	prog bytes	'GULPHAN' 'GULPCODE'	az.	
22 ANDROIDS	prog bytes bytes	'Androids' 'N/C' 'screen'	az.	
23 BLIND ALLEY	bytes	'BA'	az.	
24 FRENZI	bytes	'FRENZY'	az.	
25 TRANSILVANIA TOWER	bytes	'tower'	ab.	
26 E.T.X.	prog bytes bytes 1/2 bytes	'E.T.X.' 'E.T.X.' 'etx speech' 'ETX MANUAL'	ab/az	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giù
27 TRANSWORD + TUTOR	prog bytes bytes	'transword' 'transword' 'tutor'	ut.	
28 SENTINEL sono due giochi uguali	prog bytes prog bytes	'SENTINELA' 'SENTINELA' 'SENTINELb' 'SENTINELb'	az.	
29 SEA WAR	prog	'SEAWAR'	az.	
30 MAD HARTHA	prog bytes bytes bytes bytes	'martha' 'w/code' 'graphics' 'a' 'martha'	ab/az	
31 SPACE CHASE	prog	'SPACECHASE'	az.	
32 MASTER FILE	prog bytes	'EXAMPLE' 'SPHF'	ut.	
33 SPAWN OF EVIL	prog prog bytes	'test' 'spawn' 'g spawn'	ab.	
34 GOLF	prog bytes	'g' 'graphics'	ab.	
35 ROULETTE	prog	'ROULETTE'	ab.	
36 IS-CHESS	prog bytes bytes	'IS-CHESS' 'IS-Logo' 'Cload4B'	ab.	
37 COSMOS	prog bytes bytes bytes	'cosmos' 'N/C' 'CosmosBac' 'CosmosN/C'	az.	
38 POKER	prog bytes	'POKER' 'POKER'	ab.	

3

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 3 -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
1. JORDAN RED	prog prog bytes	"JR" "JR" "JRUDG"	av.	
2. JORDAN RED	prog byte	"ADMAN"	ut.	
3. JORDAN RED	bytes byte	"OSCHES"	ab.	
4. CONTINUED	prog bytes bytes	"Continued" " "	az.	
5. DRAUGHTS	bytes	"DRAUGHTS"	ab.	
6. LOST CHASE	prog	"Lost Chase"	az.	
7. KONG - BEYING	prog	"Kong"	az.	
8. GHOST & GHOST	bytes	"GHOSTS"	az.	
9. THE STREET	prog	"STREET"	ut.	
10. ZORRO	prog bytes	"Zorro" "Zorro"	az.	
11. STARS & STRIPS	prog bytes	"Stars & Strips" "Stars & Strips"	az.	
12. CRUISING	bytes	"CRUISING"	az.	
13. SUPER DUEX	prog bytes bytes	"duex" "duex" "duex"	az.	
14. SYN 44	prog bytes prog	"SYN44" "SYN44-16" "deco"	ut.	
15. STARSHIP	prog prog bytes	"STARSHIP" "STAR" "STAR"	ab.	

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 3 -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
16. VU-3D	prog prog bytes bytes	"VU3D" "VU3D" "s" "c"	ut.	
17. VU-3D EXAMPLE	prog prog bytes bytes	"EXAMPLE" "example" "s" "c"	ut.	
18. TOOL KIT (espresso)	prog	"ToolKit E"	ut.	
19. TOOL KIT (ridotte)	prog	"ToolKit R"	ut.	
20. OROSCOPO	prog bytes	"oroscopo" "ochrs"	ut.	
21. SHOOT OUT	prog prog bytes bytes bytes	"SHOOT OUT" "shootout" "c" "s" "o"	az.	
22. ROAD RUNNER	prog bytes bytes	"runner" "runner" "runner"	az.	
23. CUBO MAGICO	prog	"tube cube"	ab.	
24. DICTATOR	bytes	"dictator"	ab.	
25. EVEREST	prog bytes	"Everest" "Everest"	ab.	
26. EMBASSY	prog bytes prog	"EMBASSY" "PART2" "PART4"	ab.	
27. SCHIZOIDS	prog bytes bytes bytes	"schizoids" "s" "i" "2"	az.	

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 3 -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
28. GRAPHEN (48 k)	prog bytes	"Graphen" "lpmc48k"	ut.	
29. GRAPHEN (16 k)	prog bytes	"Graphen" "lpmc16k"	ut.	
30. SLOWLOADER	prog	"SLOWLOADER"	ut.	
31. MONITOR (16 k)	prog	"Monitor16"	ut.	
32. EDITAS (48 k)	prog bytes	"EDITAS" "EDITAS"	ut.	
33. EDITAS (16 k)	prog bytes	"EDITAS" "EDITAS"	ut.	
34. MONITOR (48 k)	prog bytes	"Monitor48" "graphics"	ut.	
35. TYPE	prog bytes	"type" "	ab.	
36. FOOTBALL	prog	"football"	ab.	
37. ARCHIVIO	prog	"ARCHIVIO"	ut.	
38. SNAIL LOGO	prog prog	"SNAIL" "snail"	ut.	
39. POOL	prog bytes	"pool" "pool"	ab.	
40. COOKIE	prog bytes bytes bytes bytes	"COOKIE" "CSP" "0" "1" "2" "3"	ab/az	
41. SPRAY	prog bytes bytes bytes	"SPRAY" "BLV" "mc" "mc1"	ab/az	
42. FROGGER	prog bytes	"Frogger" "Frogger"	az.	

Biblioteca programmi per lo SPECTRUM - RACCOLTA 3 -

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
43. SPECTSOUND	prog	"SPECTSOUND"	ab.	
44. CHAS CALC	prog	"CHASCALC"	ut.	
45. TRADER	prog bytes prog	"TRADER" "mc" "12" "13"	ab.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Già
1 JET PAC	prog bytes bytes bytes bytes	"JETPAC" "JSP" "0" "1" "2" "3"	es.	
2 AN DIBBUNE	prog bytes bytes bytes	"adibbune" "0" "1" "2"	ab.	
3 SCHIZOIDS	prog bytes bytes bytes	"schizoide" "0" "1" "2"	ab.	
4 CYPER RATS	prog bytes bytes	"LOADER" "1" "2"	es.	
5 ADKLPRINT	prog bytes	"ADKLPRINT" "0"	es.	
6 ADSPRINT	prog bytes	"ADSPRINT" "0"	es.	
7 INVAZION	bytes	"INVAZION"	es.	
8 BLACK HOLE	prog	"blackhole"	es.	
9 CATERPILLAR	bytes	"CATERPILLAR"	es.	
10 FIRED	bytes bytes	"Fired" "1" "2"	es.	
11 FORT 16 & 40 K	prog bytes bytes bytes bytes bytes bytes	"fort16v1d" "dict'ry" "roulins" "characters" "GAME" "dictochra" "roulins" "fort16v40" "dictochra"	es.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Già
12 MEGAPEDE	bytes bytes	"MEGAPEDE" "1" "2"	es.	
13 AIRLINE	prog	"airline/ps"	es.	
14 DIORITHM	prog prog	"1" "2"	es.	
15 LEAP PROG	prog bytes bytes	"LEAPPROG" "1" "2"	ab.	
16 MANIC MINER	prog bytes bytes	"ManicMiner" "man" "2"	es.	
17 SCRABBLE	prog bytes bytes	"scrabble" "1110" "01"	ab.	
18 DO NOT PASS	prog bytes	"D.N.P.S." "GRAPHICS"	ab.	
19 3D COMBAT ZONE	bytes	"-IC 23-"	es.	
20 CODDLEMAN	bytes	"CODDLEMAN"	es.	
21 TOTOCALCIO	prog	"TOTOCALCIO"	es.	
22 OSCILLSCOPIO	prog	"SCOPE"	es.	
23 INAK MAN	prog	"SHAKMAN"	ab.	
24 LABIRINTO	prog bytes	"lab" "ac"	ab.	
25 TRANS AM	prog bytes bytes bytes bytes	"TRANS AM" "12P" "1" "2" "3"	ab.	
26 TERROR DACTYL	prog bytes bytes	"terror" "1" "2"	es.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Già
27 SOFT TALK	prog bytes	"speech" "data"	es.	
28 COMPINAT	prog prog	"Compass 1" "Compass 0"	es.	
29 SALES	prog	"Sales"	es.	
30 TIGER BOON	prog	"Tigch Boon"	es.	
31 DISPLAY	prog prog bytes bytes	"demon" "demon" "demon" "demon"	es.	
32 GENERATORE DI CARATTER	prog prog bytes bytes bytes bytes	"generatore" "generatore" "011" "012" "013" "014" "015"	es.	
33 DATA BASE	prog	"database"	es.	
34 VIDEO CRAFTIII	prog	"spec v3"	es.	
35 LISP	prog bytes	"lisp 1.2" "lisp 1.3"	es.	
36 METEOR STON	bytes	"METEOR"	es.	
37 COSMOS RAIDERS	prog bytes bytes	"raidere" "code1" "code2"	es.	
38 PHOENIX	prog bytes	"Phoenix" "Phoenix"	es.	
39 ASPECT	prog bytes	"aspect 1.2" "aspect 1.2"	es.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Già
40 PHASER	prog prog bytes	"Presente" "PHASER" "pt"	es.	
41 SUPERMAN	prog prog bytes bytes bytes	"Superman" "alfabeta" "DEMO1" "DEMO2" "DEMO3"	es.	
42 HEDERS	prog bytes	"HEDERS2" "HEDERS2"	es.	
43 SPEEDYLOAD	prog	"Speedyload"	es.	
44 DUNER	prog bytes bytes	"Dunbar" "2" "chars"	es.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Gr1
1 APOCALYPSE	progr bytes progr bytes bytes 20 chars & bytes	"APOCALYPSE" "LOADIND1" "APOCALYPSE" "LOADIND2" "LOADIND3"	ab.	
2 GOLD MINE	bytes bytes	"Gold Mine" "c"	az.	
3 ZZOOM	progr bytes bytes bytes	"ZZOOM" "0" "1" "2"	az.	
4 3D SPACE WAR	progr bytes progr bytes	"01" "02" "03" "04"	az.	
5 SMUGGLER'S COVE	progr bytes bytes	"snugl" "p" "p"	ab.	
6 ACQUARIUS	progr bytes bytes	"Acquarius" "picclp" "Acquarius"	ab.	
7 LOJIX	bytes	" "	ab.	
8 ACQUAPLANE	progr bytes bytes	"ACQUAPLANE" "actuachar" "actuacode"	az.	
9 ZIP-ZAP	progr bytes bytes bytes	"ZIP-ZAP" "0" "1" "2"	az.	
10 MISCHIE	progr progr bytes	"missile" "MISSILE" "1"	az.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Gr1
11 ELIZA	progr	"ELIZA"	ut.	
12 KILLER KONG	progr bytes	"KILLERKONG" "KILLERKONG"	az.	
13 U-BOAT HUNT	progr bytes progr	"UBOATHUNT" "UBOATCODE" "UBOATHUNT"	ab.	
14 MELBOURN DRAW	progr bytes bytes bytes bytes	"Hdraw" "Hdraw" "pic1" "pic2" "pic3"	ut.	
15 QUINCY	progr progr bytes progr	"ADJUST" "INST" "logo" "QUINCY"	ab.	
16 HATA HARI	progr bytes progr bytes progr	"loader" "yRAleDRO" "lnz" "0" "0"	ab.	
17 GUN LAW	bytes	"GUN LAW"	az.	
18 COSMIC DEBRIS	bytes	"(-CD-)"	az.	
19 QUACKERS	progr bytes 1/2 bytes	"quackers" "code" 6912	az.	
20 RACE FUN	progr bytes 1/2 bytes	"race-fun" "code" 6913	az.	
21 FRUIT MACHINE	progr	"fruit"	ab.	
22 RESCUE	progr progr	"inst" "rescue"	ab.	
23 DRAW MASTER	progr bytes	"DRAWMASTER" "mc"	ut.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Gr1
24 TOURIST TRAP	progr	"TOURIST"	ab.	
25 CONAN IL SANGUINARIO	progr progr	"conan" "CONAN"	ab.	
26 ROMAN EMIRE	progr bytes	"ROMAN" "Roman"	ab.	
27 FORTH (FP50)	progr bytes bytes bytes	"FP50" "data" "routines"	ut.	
FORTH EDITOR (ED50) GAME FORTH	progr progr bytes bytes	"ED50" "GAME" "dict&chars" "routines"		
28 RAIDERS OF COURSED MIN	progr bytes	"mine" "mine"	az.	
29 ANT ATTACK	progr 1/2 bytes	"ANT ATTACK" 41984	az.	
30 HALLS OF THE THINGS	bytes	"Halls P11"	az.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
1 WORD PROCESSOR	progr progr	'WORD PROC' 'word'	ut.	
2 XADOM	progr bytes bytes	'loader' 'screen' 'CODE'	az.	
3 ADVENTURE QUEST	progr bytes	'ADV QUEST' 'Adv quest'	ab.	
4 POKER PARLATO	progr num.array num.array bytes bytes	'poker' 'a' 'i' 'chars' 'speech'	ab.	
5 MASTER MIND PARLATO	progr bytes	'mastermind' 'SPEECH'	ab.	
6 HARRIER ATTACK	progr bytes bytes	'HARRIER' 'h' 'a'	az.	
7 MAZIACS	bytes	'MAZIACS'	az.	
8 PAROLIAMO	progr bytes	'PAROLIAMO' 'code'	ab.	
9 DEMONS	progr	'KUNvaders'	az.	
10 DRAW POKER	progr bytes bytes	'draw poker' ' ' ' '	ab.	
11 STORM FLIGHTER	progr bytes	'SF' 'm/code'	az.	
12 COLOSSAL ADVENTURE	progr bytes	'COLOSSAL' 'colossal'	ab.	
13 BUGABOO	bytes solo testata molty byte solo testata molty byte	'Bugaboo'	az.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
14 ROBOTICS	bytes	'ROBOTICS'	az.	
15 GALACTIAN ABDUCTORS	progr bytes	'Galactic' 'Abductors'	az.	
16 TOTOCALCIO	bytes	'totocalcio'	ut.	
17 MULTIFONT	progr bytes bytes bytes bytes bytes	'Multifont' 'ext bold' 'modern 1.1' 'serif 1.1' 'lodesit' 'std bold' 'greek'	ut.	
18 GRAFIC KIT	progr bytes	'Grafikit48' 'CODE 48'	ut.	
19 SNOOKER	progr bytes	'Snooker' 'GCODE'	az.	
20 POKER ABS	progr bytes progr bytes	'POKER abs' 'A.B.Soft' 'A.B.Poker' ' '	ab.	
21 HARDCHEESE	bytes bytes	'HARDCHEESE' 'CHEESELOGO'	az.	
22 GAME DESIGNER 2	progr bytes	'gd' 'GD'	ut.	
23 MAGAZZINO	progr	'MAGAZZINO'	ut.	
24 PLOT POINT COMPILER	progr bytes	'COMPILER' 'MACHINECODE'	ut.	
25 CIRCUS	progr bytes bytes	'CIRCUS' 'Logo' 'Circus'	ab.	

Titolo	Tipo	Nome	Note	Giri
26 GOLDEN BATON	progr bytes bytes	'Baton' 'logo' 'baton'	ab.	
27 DESTROYER	progr bytes 1/2 bytes	'DE.TROYER' 'PROTECTION' '500'	az.	
28 THE VALLEY	progr	'VALLEY'	ab.	
29 WAR LORD	progr bytes progr bytes bytes bytes	'WARL' 'Mail' 'Mail' 'Mail' 'Mail' 'Mail'	ab.	
30 CHESS THE TURK	progr bytes bytes 1/2 bytes bytes	'The Turk' ' ' ' ' 'ABLS' ' '	ab.	
31 ROBON	progr bytes bytes	'ROBY' 's' 's'	az.	
32 TYRAN OF ATHENS	progr bytes	'ATHENS' 'Athens'	ab.	
33 TREASURE HUNT	bytes	'TREASURE'	az.	
34 SHADOW FAX	progr bytes	'SHADOWFAX' 'Shadowfax'	az.	
35 DIGGER DAN	progr bytes bytes	'Digger' 'scr' 'dand'	az.	
36 FILE CARD	progr bytes progr	'FILECARD' 'Screen' 'FILECARD'	ut.	
37 BLACK CRISTAL	progr	'map3'	ab.	

F4?